

Руководство

1) Подготовка к игре

Программа запуска

При первом включении игры на экране появится окно программы запуска. В этом окне вы можете настроить технические тонкости, такие как разрешение игры, выбор звуковой карты и пр. Щелкните по кнопке «Автоопределение», чтобы приложение самостоятельно определило лучшую конфигурацию в зависимости от мощности вашего компьютера. Если вы хотите произвести настройки самостоятельно, то ниже приводится описание разделов, из которых она состоит:

Общее

Этот раздел появится на экране сразу же после вызова программы запуска. Как уже говорилось выше, вы можете щелкнуть по кнопке «Автоопределение», чтобы приложение автоматически определило настройки. Кроме того, вы можете выбрать один из предустановленных уровней качества: низкий, средний или высокий. Более детальные параметры настройки вы найдете в других разделах.

Графика

В этом разделе самым важным параметром является «Разрешение». Для наилучшего результата подберите то же разрешение, что использует ваш монитор.

Также убедитесь, что отмечен параметр «Полноэкранный режим» — так приложение будет работать быстрее и лучше. Дополнительные параметры графики вы можете изменить, щелкнув по кнопке «Продвинутая настройка».

Звук
Если на вашем компьютере установлено несколько звуковых устройств, в этом разделе вы можете выбрать то, которое будете использовать для игры.

Закончив с настройками, щелкните по кнопке «Запустить игру», чтобы перейти к игре.

Выбор профиля

После нескольких логотипов и полезных советов (которые появятся лишь при первом запуске) на экране откроется Главное меню. Для начала вам нужно создать собственный профиль. Игра сохраняет все настройки пользователей (то есть все данные, кроме свойств звука и графики) отдельно для каждого. Чтобы сделать свой профиль, щелкните по кнопке «Создать», введите свое имя, затем выберите только что созданный профиль и нажмите «Выбрать». При повторном запуске игры вы, конечно же, можете просто указать свой профиль и сразу нажать «Выбрать».

Главное меню

В Главном меню вы можете выбрать один из следующих пунктов:

Продолжение
Этот пункт будет доступен только при повторном запуске игры. Выбрав его, вы вернетесь к последнему месту сохранения.

Новая игра
Этот пункт позволит вам начать новую игру.

Загрузка
При выборе этого пункта программа выведет на экран список сохраненных игр. Пункт «Загрузка» поможет вам вернуться к одному из эпизодов игры. Однако чтобы продолжить игру с того места, на котором вы остановились, выберите пункт «Продолжение». Игра автоматически сохраняет ваш прогресс в важных местах, поэтому вы можете не отвлекаться на сохранения.

Другая история
Этот пункт позволяет вам играть на картах, созданных пользователями.

Настройка
Этот пункт позволяет вам настроить разные параметры, улучшающие качества игры. Например, вы можете включить или выключить субтитры, изменить настройки видео, переназначить клавиши и пр. Подробнее читайте в разделе «Настройка».

Выбор профиля
Этот пункт позволяет вам сменить пользователя, не выходя из игры.

Выход
Если дело пахнет керосином, всегда можно выйти из игры и устроить себе небольшой перерыв.

Настройка
Игра предусматривает множество вариаций настройки. Подробнее о каждом из параметров вы сможете узнать в игре, просто наведя мышь на его название. Ниже приводится описание разделов, на которые делятся все параметры настройки в игре.

Игра
В этом разделе вы сможете настроить общие параметры игры, например выбрать язык или включить субтитры. Языковые настройки можно поменять во время игры, но во избежание неполадок мы рекомендуем это сделать перед началом новой игры.

Графика
В этом разделе находятся настройки, которые отвечают за внешний вид игры. Так, вы можете изменить разрешение экрана или качество видеоэффектов. Чтобы настроить графику точнее, щелкните по кнопке «Продвинутая настройка» — здесь вы найдете больше графических параметров. Для наилучшего восприятия игры не забудьте настроить яркость согласно советам на экране.

Управление
В этом разделе вы сможете настроить конфигурацию клавиатуры и мышь. Щелкнув по кнопке «Раскладка», чтобы открыть окно с перечнем всех возможных действий героя и клавиш, отвечающих за эти действия. Вы можете изменить раскладку клавиш и настроить ее под себя. В этом разделе вы также можете уточнить, какая клавиша за что отвечает.

Звук
В этом разделе вы сможете настроить громкость звука и выбрать аудиоустройство.

2) Игра

Введение
«Амнезия: Машина для свиней» это игра в жанре хоррор, в которую нужно играть в одиночку, запершись поздно ночью в темной-темной комнате. В нее не стоит играть, чтобы выиграть. Главное — это погрузиться в нее настолько, чтобы начать жить в ее мире и проникнуться сюжетом.

Для получения полного удовольствия от игры не забудьте правильно настроить яркость в разделе «Графика». Затем наденьте наушники и увеличьте громкость. Скажем честно — больше всего нам хотелось выбить игроков из колеи привычной, безопасной жизни, дать почувствовать себя неуютно и сделать беззащитными. Если вы последуете все рекомендациям, эффект оправдает ваши ожидания.

В игре «Амнезия» большую часть времени занимает исследование игрового мира, что позволит вам находить зацепки, да и просто увеличит шансы на выживание... или сохранение рассудка. Внимательно смотрите по сторонам, не торопитесь забегать за углы и прислушивайтесь к загадочным звукам — это поможет вам избежать гибели.

Передвижение

Описание основ управления использует раскладку по умолчанию, которая приведена в таблице ниже. Однако вы можете перенастроить все клавиши по своему удобству в меню «Настройка».

Чтобы передвигаться, используйте клавиши W, S, A и D (им соответствует движение вперед, назад, влево и вправо). Чтобы осматриваться и менять направление движения, перемещайте мышь. Чтобы подпрыгнуть, нажмите Пробел, а если понадобится присесть — нажмите клавишу Ctrl. Прыжки помогут вам перепрыгивать препятствия, а пригнувшись вы сможете пробираться сквозь узкие проходы, изучать разбросанные на полу вещи, ну и прятаться, конечно (об этой важной науке — позже).

Основы взаимодействия

Большая часть взаимодействия с окружением построена на имитации обычных физических процессов, поэтому при обнаружении новых объектов полагайтесь на интуицию. Любое взаимодействие начинается со щелчка левой кнопкой мыши. Некоторые особые виды взаимодействия требуют зажать левую кнопку мыши, а потом щелкнуть правой.

Для взаимодействия с объектом на него нужно навести указатель мыши. Для этого подойдите поближе и нацельте перекрестье в центре экрана на нужный вам объект. Как только объект окажется в фокусе, значок перекрестия изменится на значок того вида взаимодействия, который подходит для выбранного объекта. Мы старались сделать все виды взаимодействия интуитивно понятными, а инструкция приведена ниже лишь для ознакомления. Быстрого взгляда должно быть достаточно, если вы еще не начали играть.



По умолчанию
Такой указатель отвечает за самый широчайший спектр действий. Итоговый вид взаимодействия зависит от самого предмета. Как правило, вам необходимо перемещать предмет, зажав левую кнопку мыши, за исключением работы с неподвижными предметами. Ниже приведен список всех возможных действий мышью.



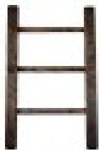
Толчок
Чтобы толкнуть объект, зажмите левую кнопку мыши, а потом нажмите клавишу W, S, A или D (или те клавиши движения, которые вы назначили). Если при этом щелкнуть правой кнопкой мыши, вы вложите в толчок дополнительную силу.



Собирание
Указатель принимает такой вид, когда в фокус попадает предмет, который вы можете взять, щелкнув по нему левой кнопкой мыши.



Переход на другой уровень
Если указатель принял такой вид, это означает, что вы дошли до выхода с уровня. Щелкнув левой кнопкой мыши, вы покинете текущий уровень. Рекомендуется внимательно исследовать текущий уровень, прежде чем отправляться на поиски новых испытаний!



Подъем
Чтобы забраться на объект (как правило, лестницу) просто щелкните левой кнопкой мыши (зажимать ее не нужно), а для спрыгивания щелкните правой кнопкой мыши или нажмите Пробел.

Виды взаимодействия

Если перекрестие на экране принимает вид указателя по умолчанию, то перед вами находится объект, с которым вы можете взаимодействовать. Такие объекты перечислены ниже. Если подсказки включены, то игра предложит вам несколько уроков по всем необходимым действиям.

Перенос
Чтобы поднять объект, зажмите левую кнопку мыши. Теперь можно передвигать мышь — объект будет перемещаться вслед за указателем, хотя тяжелые вещи будут двигаться очень медленно. Если вам надо поставить объект как можно более точно, зажмите клавишу R (или колесико мыши) и снова переместите мышь. Так вы сможете вращать объект. Если в этот момент вы щелкните правой кнопкой мыши, герой кинет объект в направлении своего взгляда. Такое движение бывает полезно, когда нужно что-нибудь сломать.

Дверь
Чтобы открыть или закрыть дверь, наведите на нее указатель, зажмите левую кнопку мыши и переместите мышь в ту сторону, в которую хотите потянуть дверь. Щелкнув правой кнопкой мыши, вы толкнете дверь в ту сторону, в которую направлен ваш взгляд.

Ящик
Чтобы открыть ящик стола или другой похожий объект, зажмите левую кнопку мыши и переместите мышь в нужную сторону — так же, как при взаимодействии с

дверью. И аналогично, щелкнув правой кнопкой мыши, вы толкнете ящик в направлении своего взгляда.

Рычаг
Чтобы потянуть за рычаг, зажмите левую кнопку мыши и переместите мышь — вместе с ней будет двигаться и рычаг.

Вентиль
С вентилем нужно обращаться примерно так же, как и с рычагом. Вот только мышь нужно будет перемещать по кругу (по часовой или против часовой стрелки)..

Неподвижный объект
Вам будут встречаться объекты, которые слишком велики или по иным причинам неподвластны воздействию. В этом случае все что вы можете сделать — это щелкнуть по ним левой кнопкой мыши (зажимать ее не нужно). При этом раздастся звук и / или на экране появится текст с описанием последствий вашего действия.

Журнал

Чтобы открыть журнал, нужно нажать клавишу J. Когда окно журнала появится на экране, вы сможете просмотреть один из следующих разделов:

Найденные документы
Здесь хранятся найденные ранее заметки. Используйте стрелки влево и вправо внизу экрана, чтобы перелистнуть страницу, или нажмите стрелку вниз, чтобы закрыть записку.

Мой журнал
В этой части журнала хранятся самые важные воспоминания, которые пригодятся вам, если вы зайдете в тупик. При добавлении нового воспоминания в нижней правой части экрана начнет мигать значок журнала, и вы услышите характерный звук пишущей ручки. Чтобы быстро вызывать окно воспоминаний, нажмите клавишу M. Для навигации используйте стрелки внизу экрана.

Здоровье

Здоровье вашего героя уменьшается при любом телесном повреждении (при ударе, падении с большой высоты и пр.). Если здоровье упадет до нуля — герой погибнет.

Встречи с чудовищами

Вашему герою предстоят встречи со странными и ужасными существами, которые будут таиться в темноте. Не стоит вести себя, словно вы — герой боевика. Столкновение с любым живым существом в мире Амнезии — дело рискованное. Чтобы выжить, нужно в первую очередь проявлять осторожность и держать ухо востро. В случае опасности спрячьтесь где-нибудь, замрите и не издавайте ни

звука. Тварь не заметит вас, если вы пригнулись, не шевелитесь и держитесь в темноте.

Если вы точно знаете, где находится враг, то можете попробовать прошмыгнуть мимо. Для этого пригнитесь, держитесь темноты и не спеша продвигайтесь вперед. Если вы случайно натолкнетесь на какой-либо предмет и нашумите, вас могут услышать. Конечно, порой стоит просто затаиться и подождать, пока опасность не минует.

Если вас заметили, бегите без оглядки.

Сохранение

Игра автоматически сохраняет ваш прогресс, так что расслабьтесь и забудьте о сохранении вручную. Когда вы захотите выйти, нажмите клавишу Esc и выберите в меню пункт «Сохранение и выход». В следующий раз вы начнете игру с того места, на котором остановились, — для этого в Главном меню щелкните по пункту «Продолжение».

Раскладка по умолчанию

Действие	Клавиша или кнопка
Двигаться	W, A, S и D
Осмотреться	Перемещение мыши
Вызвать главное меню	Клавиша Esc
Открыть журнал	Клавиша J
Открыть Мой журнал	Клавиша M
Вернуться к меню	Клавиша Esc
Взаимодействовать	Левая кнопка мыши
Бросить объект	Правая кнопка мыши
Вращать поднятый объект	Зажатая клавиша R
Придвинуть/ отодвинуть поднятый объект	Колесико мыши
Прыгнуть	Пробел
Пригнуться	Ctrl
Бежать	Зажатая клавиша Shift

3) Устранение неполадок

- Я застрял! Что делать?

Первым делом почитайте журнал — в разделе «Мой журнал» вы можете найти

полезные записи.
Затем еще раз внимательно осмотритесь вокруг. Убедитесь, что на этом уровне вы ничего не упустили. Наиболее важные предметы найти, как правило, не сложно. Обойдите все комнаты на уровне и наверняка обнаружите все, что нужно. Обратите внимание, что почти все головоломки можно решить с помощью найденных на том же уровне предметов.
И наконец, вы можете зайти на форум по адресу http://frictionalgames.com/forum/ и попросить о помощи!

- Игра идет рывками, с низкой частотой смены кадров.

Если игра работает неправильно, вот несколько способов исправить положение:

- уменьшите разрешение игры;
- уменьшите разрешение SSAO и понизьте качество эффекта параллакса;
- понизьте качество теней или вовсе отключите их;
- отключите вертикальную синхронизацию (Vsync);
- убедитесь, что видеокарта использует новейшие драйверы.

- Игра не запускается / На экране странные графические помехи.

В этом случае сделайте следующее:

- убедитесь, что видеокарта использует новейшие драйверы;
- убедитесь, что у вас установлен OpenAL, который должен был появиться на экране во время установки игры;
- понизьте качество теней до низкого уровня;
- посетите наш сайт поддержки http://support.frictionalgames.com/; вероятно, вы найдете там решение проблемы.